

Entweder-Oder - Spielanleitung

Dieses Spiel gibt Ihnen und Ihrer Klasse konkrete Beispiele, die in unserer Umgebung besser gemacht werden können und zu denen, zumindest teilweise, jede*r im Alltag Veränderungen anstoßen kann.

Drucken Sie die Bildkarten auf etwas dickerem Recyclingpapier aus und schneiden Sie sie aus.

Halten Sie eins der Bilder hoch und lassen Sie Ihre Schüler*innen das Bild benennen. Was sehen sie? Im zweiten Schritt können Sie...

Variante 1

... Ihre Schüler*innen besprechen und raten lassen, welches Gegenstück dazu passt und im Anschluss das Bild hinzufügen.

Variante 2

... Ihre Schüler*innen aus den übrigen Bildern das Gegenstück suchen lassen.

Sprechen Sie mit ihren Schüler*innen über die Karten:

- Kennen sie Orte, wo das „Entweder“ oder das „Oder“ zutrifft?
- Oder kennen Sie Orte, wo das „Entweder“ bereits in ein „Oder“ umgewandelt wurde?

Lösung

Steingarten	Blumenwiese
Auen	Begradigte Flüsse
Weihehaltung	Stallhaltung (Kühe, Schweine...)
Begrünte Fassaden	Betonschluchten
Wiederaufforstung	Abholzung
Ökolandbau	Pestizideinsatz
Agroforst	Monokultur
Streuobstwiese	Obstplantage
Wildbienen	Honigbienen (auf industrieller Ebene)
Bauerngarten	Kartoffelacker
Freilandhaltung	Käfighaltung (Hühner)
Mischwald	Forstwald

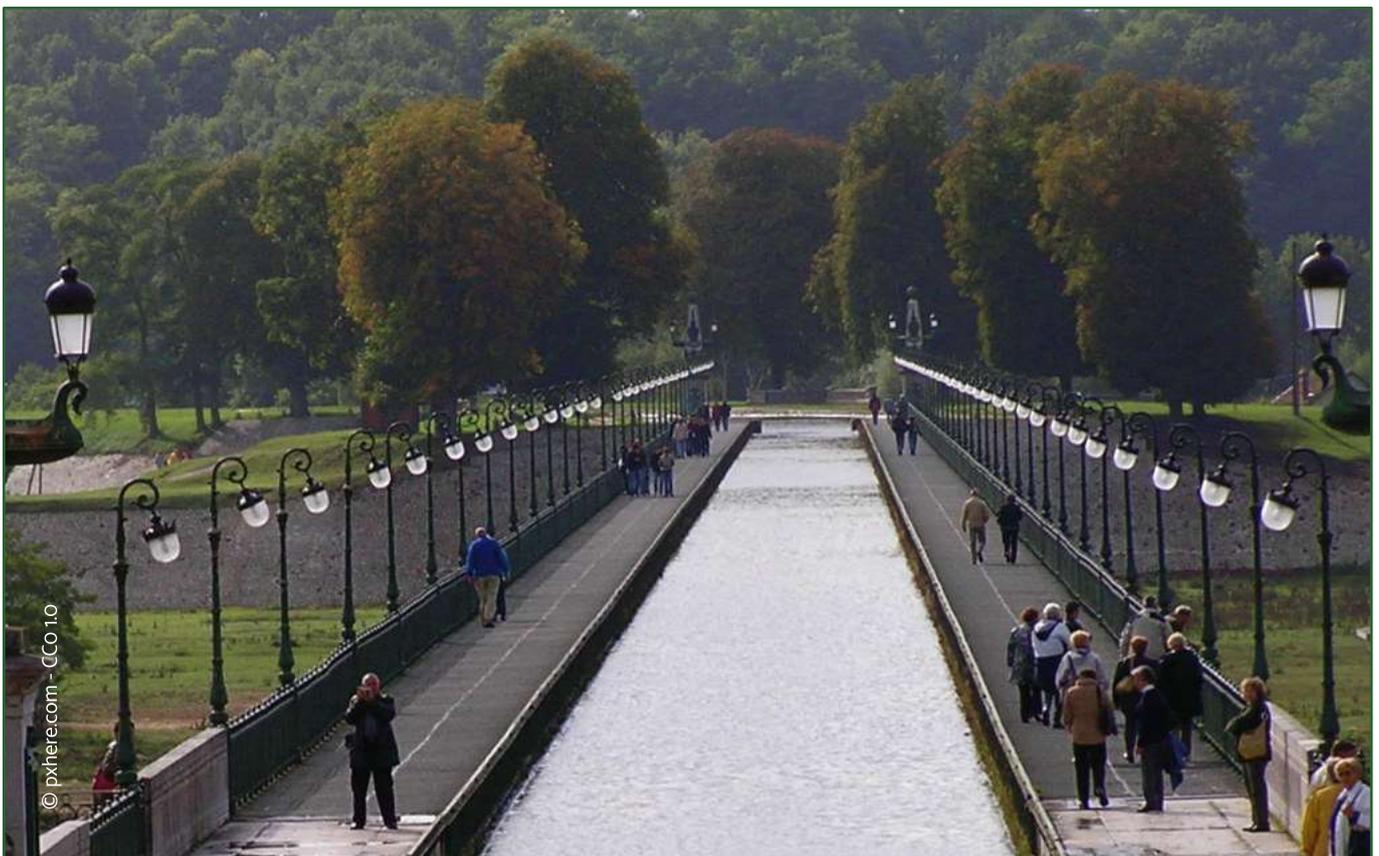
Agroforstsystem vs. Monokulturplantage



Naturgarten vs. Steingarten



Auenwald vs. Wasserkanal



Natürliche Streuobstwiese vs. Apfelplantage



Weidehaltung vs. Stallhaltung



Insektenhotel vs. Honigbienenstöcke

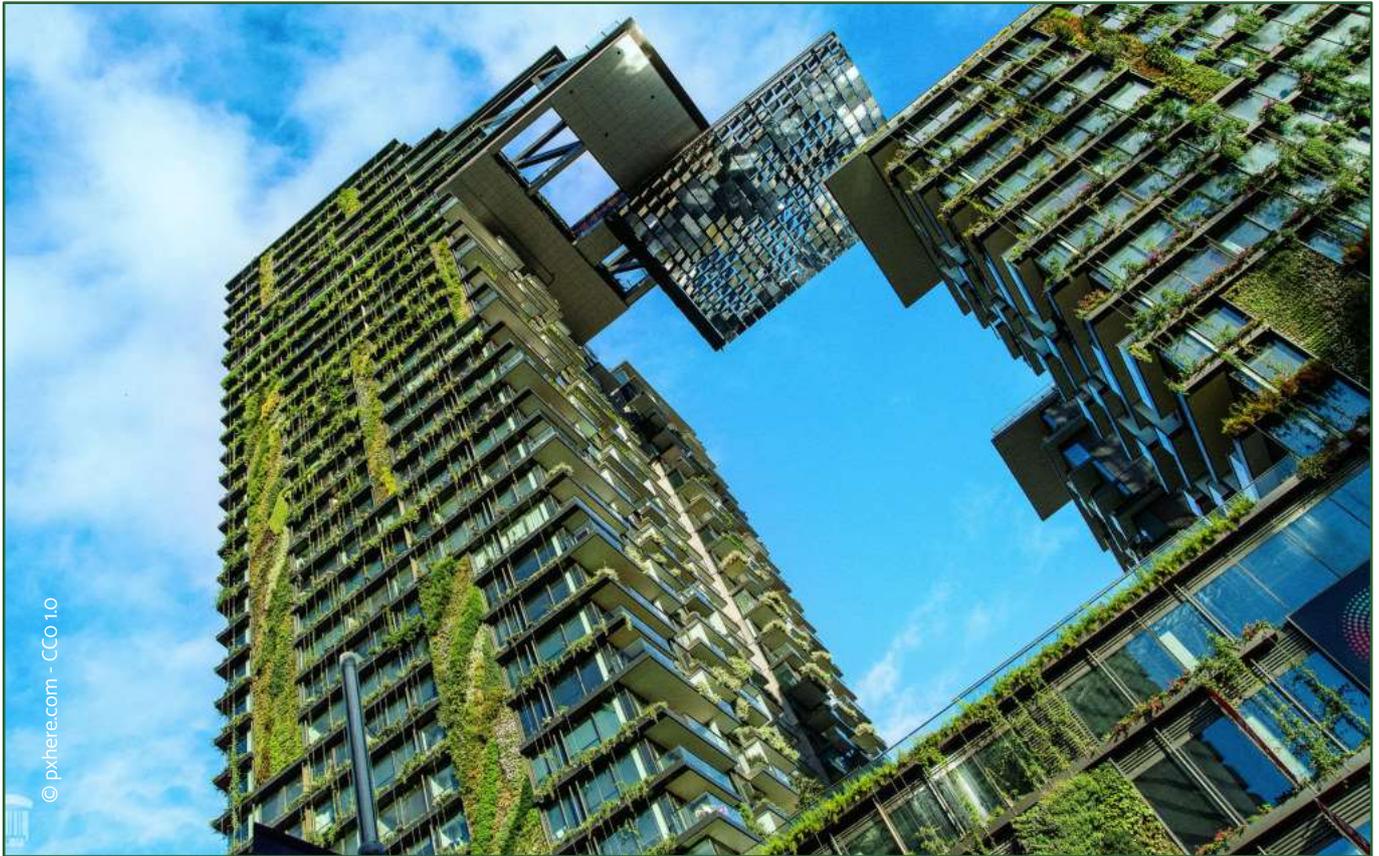


© pxhere.com - CC0 1.0



© pxhere.com - CC0 1.0

Begrünte Fassade vs. Betonschlucht



Bauerngarten vs. Monokultur



© OroVerde/T.Klimpel



© pxhere.com - CC0 1.0

Wiederaufforstung vs. Abholzung



Freilandhaltung vs. Käfighaltung



Ökoanbau vs. Konventioneller Anbau



Natürlicher Mischwald vs. Fichtenplantage



© pxhere.com - CCo 1.0



© pxhere.com - CCo 1.0